



REPUBLICA MOLDOVA, RAIONUL CRIULENI  
**PRIMARUL SATULUI PAȘCANI**  
MD-4834, satul Pașcani, raionul Criuleni, tel. +37324830236,  
fax. +37324830238, e-mail: [primpascani@gmail.com](mailto:primpascani@gmail.com), web: [www.pascani.md](http://www.pascani.md)  
REPUBLIC OF MOLDOVA, CRIULENI DISTRICT  
**THE MAYOR OF VILLAGE PASCANI**  
MD-4834, village Pascani, district Criuleni, tel. +37324830236,  
fax. +37324830236, e-mail: [primpascani@gmail.com](mailto:primpascani@gmail.com), web: [www.pascani.md](http://www.pascani.md)

## DISPOZIȚIE

Nr. 36/P

din 01.07.2024

**Cu privire la operarea unor modificări  
în dispoziția nr. 34/P din 27.06.2024  
Cu privire la acordarea concediului de  
odihnă anual dlui** [REDACTED]

În temeiul art.: 112 art.121 pct.(4) din Codul Muncii al Republicii nr.154/2003, art.10 ,  
art.11 lit. (b) din Codul Administrativ al Republicii Moldova nr. 116/2018 , art. 32 , art.34 alin.  
( 3,4 ) din Legea nr. 436 /2006 privind administrația publică locală, art. 15 din Legea nr.  
199/2010 cu privire la statutul persoanelor cu funcții de demnitate publică , art.24 din Legea nr.  
270/2018 privind sistemul unitar de salarizare în sectorul bugetar, H.G.nr.1231/2018 pentru  
punerea în aplicare a Legii nr. 270 /2018 privind sistemul unitar de salarizare în sectorul  
bugetar, Legea 100/2017 privind actele normative,

### DISPUN:

- 1.Se modifică dispoziția nr. 34 /P din 27.06.2024 Cu privire la acordarea concediului de odihnă  
anual dlui [REDACTED] prin substituirea sintagmei „ ( 5 zile )  
calendaristice începând cu data de 27.06.2024 până la data de 12.06.2024, data începerii  
activității 15.06.2024 cu sintagma„ (16 zile ) calendaristice începând cu data de 27.06.2024  
până la data de 12.07.2024, data începerii activității 15.07.2024 .
- 2.Prezenta dispoziție pentru îndeplinire, se atribuie contabilului șef ,dna Moldovanu Ecaterina.
- 3.Prezenta dispoziție intră în vigoare la data includerii în Registrul de stat al actelor locale.



Primar interimar

[REDACTED]  
Rodica RĂILEANU